

**Tabelle 88: Magische Gegenstände**

1W100	Kategorie
01-20	Zaubertränke & Öle
21-35	Schriftrollen
36-40	Ringe
41	Zauberruten
42-43	Zauberstäbe
44-45	Zauberstecken
46	Mag. Einzelstücke: Bücher & Lexika
47-48	Mag. Einzelstücke: Schmuck
49-50	Mag. Einzelstücke: Robe & Umhänge
51-52	Mag. Einzelstücke: Stiefel
53	Mag. Einzelstücke: Gürtel & Helme
54-55	Mag. Einzelstücke: Beutel & Flaschen
56	Mag. Einzelstücke: Pulver & Steine
57	Mag. Einzelstücke: Werkzeug
58	Mag. Einzelstücke: Musikinstrumente
59-60	Mag. Einzelstücke: Komisches Zeug
61-75	Rüstung und Schilde
76-100	Waffen

**Tabelle: 89 - Zaubertränke & Öle (W8)****Untertabelle A: 1-2**

1W20	Inhalt
1	Ätheröl
2	Bauchrednertrank
3	Beredsamkeitstrank
4	Brandöl
5-6	Einbildungstrank
7	Entzauberungöl
8	Farbentrank
9	Feuerschutztrank
10	Flugtrank
11	Gasförmigkeitstrank
12-13	Gift
14-15	Heiltrank
16	Heilungselexier
17	Heldentrank
18-19	Konzentrierter Heiltrank
20	Wahl des Spielleiters

**Untertabelle B: 3-4**

1W20	Inhalt
1	Klettertrank
2	Langlebigkeitsöl
3	Liebestrank
4	Öl der Ungeschicklichkeit
5	Öl der Dauerhaftigkeit
6	Säureschutzöl
7	Schatzsuchertrank
8	Schnelligkeitstrank
9	Schmieröl
10	Schutz gg Elementarkräfte*
11	Schwebetrank
12	Stottertrank
13	Superheldentrank
14	Harz des ältesten Baumes (HB-Druiden)
15	Süßwasser
16	Trank des Feuerodems
17	Trank des Gedankenlesens
18	Trank des Hellhörens
19	Trank des Hellsehens
20	Nach Wahl des Spielleiters

**Untertabelle C: 5-6**

1	Trank der Herrschaft über Drachen*
2	Trank der Herrschaft über Menschen
3	Trank der Herrschaft über Pflanzen
4	Trank der Herrschaft über Riesen*
5	Trank der Herrschaft über Tiere *
6	Trank der Herrschaft über Untote *
7	Trank der Lebenskraft
8	Trank der Riesenstärke ( K )
9	Trank der Überzeugungskraft
10	Trank des Wasseratmens
11	Unichtbarkeitstrank
12	Unverwundbarkeitstrank ( K )
13	Vergrößerungstrank
14	Verkleinerungstrank
15	Verjüngungselexier
16	Verwandlungstrank
17	Härtungöl (HB – Paladin )
18	Wahnsinnselexier
19	Wuchtöl
20	Nach Wahl des Spielleiters

\*: für eine Art / Rasse

**Untertabelle D: 7-8 (Almanach)**

1W20	Inhalt
1	Duft der Träume
2	Trank der Pflanzengesundheit (HB-Druiden )
3	Geronnener Tod
4	Dehnbarkeitstrank (HB – Magier )
5	Murdocks Insektenabwehr
6	Öl der Bewahrung
7	Schutzöl gg Elementaren
8	Starellas Aphrosiakum
9	Trank der Herrschaft über Elementarwesen
10	Essenz d. Dunkelheit ( HB - Diebe)
11	Fingerfertigkeitöl (D) ( HB – Diebe )
12	Schlafodemtrank ( HB – Diebe )
13-14	Trank der Diebe (D)
15-16	Trank der Meisterdieb (D) ( HB – Diebe )
17-18	Wahrnehmungstrank ( HB – Diebe )
19	Felsenfleischtrank ( HB - Barbaren )
20	Nach Wahl des Spielleiters

**Tabelle 90a: Magier / Kleriker**

1W4	Klasse
1-2	Magierschriftrolle
3-4	Klerikerschriftrolle

**Tabelle 90b: Schriftrollen (W6)****Untertabelle A: 1-4**

1W20	Inhalt	Grad
1-3	1 Zauber	1 - 4
4-5	1 Zauber	1 - 6
6	1 Zauber	2 - 9
7	1 Zauber	1 - 4
8	2 Zauber	2 - 7
9	2 Zauber	1 - 4
10	3 Zauber	2 - 7
11	3 Zauber	1 - 4
12	4 Zauber	2 - 9
13	4 Zauber	1 - 6
14	5 Zauber	1 - 8
15	5 Zauber	1 - 6
16	6 Zauber	3 - 6
17	7 Zauber	1 - 8
18	7 Zauber	2 - 7
19	7 Zauber	4 - 9
20	Wahl des Spielleiters	

**Untertabelle B:**

1W20	Inhalt
1	Schutzformel gegen Drachenodem
2	Schutzformel gegen Elementarwesen
3	Schutzformel gegen Feuer
4	Schutzformel gegen Gase
5-6	Schutzformel gegen Gifte
7	Schutzformel gegen Kälte
8	Schutzformel gegen Pflanzen
9	Schutzformel gegen Säure
10	Schutzformel gegen Untote
11-12	Schutzformel gegen Versteinering
13	Schutzformel gegen Kälte
14-18	Schutzformel gegen Elektrizität
19	Fluch
20	Wahl des Spielleiters

**Tabelle 92: Zauberruten**

1W20	Gegenstand
1-2	Auffangrute ( M, P )
3	Betörungsrute ( M, P )
4-5	Entzauberungsrute
6	Erweckungsrute ( P )
7	Flegelrute
8	Prachtrute
9	Rute des Ortswechsels
10-11	Rute der Sicherheit
12-13	Schmetterrute ( M, P )
14-15	Schreckensrute
16	Streitkolben der Macht ( K )
17-18	Streitkolben der Wachsamkeit
19	Zeppter der Herrschaft
20	Nach Wahl des Spielleiters

**Tabelle 91: Ringe (W8)****Untertabelle A: 1-2**

1W20	Gegenstand
1	Beeinflussungsring
2	Chamäleonring
3	Dschiniring (Ladungen 1W4)
4-5	Einbildungsring
6	Federfallring
7	Feuerschutzring
8	Flimmering
9	Magiering* ( M )
10	Regenerationsring
11	Ring der Geistesabschirmung
12	Ring der Handlungsfreiheit
13	Ring der Herrschaft über Elementarwesen
14	Ring der Herrschaft über Tiere
15-16	Ring der Sprungkraft
17	Ring der Tierfreundschaft
18	Ring des Wasserwandels
19	Ring der drei Wünsche (Ladungen 1W3 )
20	Wahl des Spielleiters

**Tabelle 93: Zauberstäbe (W6)****Unterabelle B: 1-3**

1W20	Gegenstand
1	Aufhebungsstab
2	Beschwörungsstab ( M )
3	Feinderkennungsstab
4	Lähmungsstab ( M )
5	Löschstab
6	Magieerkennungsstab
7	Stab der Blitze ( M )
8	Stab der Erde
9	Stab der Erze und Metalle
10	Stab der Fallen und Geheimtüren
11	Stab des Feuers ( M )
12	Stab des Frostes ( M )
13	Stab der Furcht ( M, P )
14	Stab der Illusionen ( M )
15	Stab des Lichts
16	Stab der Magischen Geschosse
17	Stab der Relativen Größe
18	Stab der Überraschungen
19	Verwandlungsstab ( M )
20	Nach Wahl des Spielleiters

**Untertabelle B: 3-4**

1W20	Gegenstand
1	Röntgenblickring
2	Schockgriffing
3-5	Schutzring
6	Schwächering
7	Schwimmerring
8	Sternschnuppenring
9	Telekinesering*
10	Tölpelring
11	Unsichtbarkeitsring
12	Versorgungsring
13	Wärmering
14	Wahrheitsring
15	Widderring*
16	Widerspruchsring
17	Wunschring*
18	Zauberring
19	Zauberwandering
20	Wahl des Spielleiters

\*) Die Kraft des Ringes ist durch Anzahl der Ladungen begrenzt

**Untertabelle B: 5-6**

1W20	Gegenstand
1-3	Stab des Ducheinanders
4-5	Stab des Elementwandels
6-8	Stab des materiellen Einsprengsels
9-10	Stecken der Elemente ( M )
11	Stab des Gestaltbindung ( HB – Druiden )
12	Wanderstecken ( HB – Druiden )
13-14	Tunnelstab
15	Explosionszepter ( HB – Unterberg )
16	Fallenzepter ( HB – Unterberg )
17-19	Verzerrungsrute
20	Nach Wahl des Spielleiters

**Untertabelle C: 5-6**

1W20	Gegenstand
1-2	Panzerungsring ( M )
3	Odemschutzring ( HB – Magier )
4-5	Ring der Beschwernisse
6	Hierophantenring ( HB – Druiden )
7-8	Ring der bürokratischen Zauberei
9-10	Ring der Elementarverwandlung
11	Gehörntrter Ring ( HB- Unterberg )
12	Gargylenring ( HB – Unterberg )
13-14	Ring der Inneren Kraft
15-17	Widerstandsring ( M )
18-20	Zufälligkeitsring ( P )

**Tabelle 94: Zauberstecken**

1W20	Gegenstand
1	Befehlsstecken ( M, P )
2	Gewitterstecken
3-4	Heilstecken ( P )
5-6	Schlagstecken ( M, P )
7	Schlangenstecken ( P )
8-9	Schleudersdstecken ( P )
10-11	Speerstecken
12-13	Streitkolbenstecken
14	Stecken der Insekten ( M, P )
15	Stecken der Macht ( M )
16	Stecken der Magister ( M )
17-18	Stecken des Verdorrens
19	Stecken der Wälder ( P, Dr.)
20	Nach Wahl des Spielleiters

**Tabelle 95: Magische Einzelstücke (W6)  
(Bücher & Lexika)****Untertabelle A: 1-3**

1W20	Gegenstand
1-3	Boccobs Gepriesenes Zauberbuch (M)
4	Buch der Bösen Finsternis (P)
5	Buch der Löblichen Taten (P)
6	Buch der Zahllosen Zauber
7	Grundwerk der Erquickten Zauberei (M)
8	Grundwerk der Silbernen Magie (M)
9	Grundwerk der Unsäglichen Verdammnis (M)
10	Handbuch der Gesundheit
11	Handbuch der Golemstruktur (M, P)
12	Handbuch der Körperlichen Ertüchtigung
13	Handbuch der Heimlichen Entwendung (D)
14	Handbuch des Schnellen Handelns
15	Handbuch der Waffenkunst (K)
16	Leitfaden der Einsicht
17	Leitfaden der Führungsstärke und Einflußnahme
18	Leitfaden des Klaren Denkens
19	Merkbuch der Leere
20	Nach Wahl des Spielleiters

**Untertabelle B: 4-6**

1W20	Gegenstand
1-7	Handbuch der Dogmatischen Vorschriften
8-13	Leitfaden der Mystischen Gleichung
14-16	Zusammenfaltbares Zauberbuch (HB-Magier)
17-19	Trimias Katalog von Artefakten ( M )
20	Nach Wahl des Spielleiters

**Tabelle 96: Magische Einzelstücke  
(Edelsteine, Gebetsriemen, Schmuckstücke) W6****Untertabelle A: 1-2**

1W20	Gegenstand
1	Amulett der Ebenen
2	Amulett der Unabwenbaren Ortung
3	Anpassungshalskette
4	Edelstein der Einsicht
5	Edelstein des Hellen Schreins
6	Edelstein des Wahren Blicks
7	Gebetsperlenkette (P)
8	Gebetsriemen der Gegnerischen Aufmerksamkeit (P)
9	Gebetsriemen der Langen Jahre (P)
10	Gebetsriemen der Treue (P)
11-12	Geschoßhalskette
13	Gesundheitsperidot
14	Golemspange
15	Juwel der Angriffe
16	Juwel der Makellosigkeit
17	Kraftfeldperlen
18	Medaillon des Gedankenlesens
19	Medaillon der Gedankenprojektion
20	Nach Wahl des Spielleiters

**Untertabelle B: 3-4**

1W20	Gegenstände
1	Peridot der Fäulnis
2	Perle der Macht (M)
3	Perle der Nixen
4	Perle der Weisheit (P)
5	Schildbrosche
6	Schutzamulett gegen Besessenheit
7	Schutzamulett gegen Ortung und Ausspähung
8	Schutzamulett gegen Untote
9	Schutzperidot gegen Gifte
10	Schutzspange
11	Spange der Feindeswut
12	Sphärentalisman (M)
13	Talisman des Absoluten Bösem (P)
14	Talisman des Reinen Gutem (P)
15	Talisman des Zagig
16	Todesspange
17	Wahnsinnsspange
18	Wundheilungsperidot
19	Würgehalskette
20	Nach Wahl des Spielleiters

**Untertabelle C: 5-6**

2W12	Gegenstand
2	Amulett der Beständigen Jugend
3	Freiheitsbrosche (HB-Unterberg )
4	Amulett der Erweiterung ( M )
5	Grünsteinamulett (HB-Unterberg)
6	Amulett der Führerschaft
7	Amulett der Metamagie (M)
8	Amulett der Magieresistenz
9	Amulett der Verlängerung
10	Armband der Herrschaft über Schuppentiere (HB-Magier)
11	Brosche der Zahlenunkenntnis
12	Edelstein der Vergeltung
13	Einprägungstalisman (M)
14	Schimmerhandschuh (HB-Unterberg)
15	Halskette der Gedächtniserweiterung
16	Halskette der Tiersprache (HB-Druiden)
17	Medaillon des Zaubertausches (M)
18	Artfeinmedaillon (HB-Waldläufer)
19	Unsicherheitsspange
20	Krone der Schwarmkönigin (HB-Druiden)
21	Armband der Herrschaft über Schuppentiere (HB-Magier)
22	Samtkrone (HB-Unterberg )
23	Nagakrone (HB-Unterberg)
24	Medaillon der Sattelfestigkeit (HB-Magier)

**Tabelle 97: Magische Einzelstücke W6  
(Roben und Umhänge)****Untertabelle A: 1-3**

1W20	Gegenstand
1	Augenrobe (M)
2	Elfenumhang
3	Wiederholungsrobe (P,M) (Almanach)
4	Fledermausumhang
5	Mantaumhang
6	Ohnmachtsrobe (M)
7	Robe der Erzmagier (M)
8-9	Robe der Nützlichen Dinge (M)
10	Robe der Schillernden Farben (M, P)
11-13	Schutzumhang
14	Spinnenumhang
15	Sternenrobe (M)
16	Ungezieferrobe
17	Vergiftungsumhang
18	Verschmelzungsrobe
19	Versetzungsumhang
20	Nach Wahl des Spielleiters

**Untertabelle B: 4-6**

1W20	Gegenstand
1-2	Reglars Befreiungshandschuhe
3-4	Schulenkappe (M)
5-6	Schwankungsarmreifen
7-8	Wärmepelz
9-10	Tiermantel (HB-Druiden)
11-12	Chameleonmantel (HB-Waldläufer)
13-16	Schutzkaputze (M, P) (HB-Unterberg)
17-19	Entsagungshalsband (HB-Unterberg)
20	Nach Wahl des Spielleiters

**Tabelle 98: Magische Einzelstücke  
(Armreifen, Handschuhe, Stiefel)**

1W20	Gegenstand
1-2	Abwehrarmreif
2	Drachenschuhe (HB-Magier)
3	Affenarmreif
4	Armreif der Bogenschützen (K)
5	Armreif der Wehrlosigkeit
6	Elfenstiefel
7	Fanghandschuhe
8	Flügelstiefel
9	Geschicklichkeitshandschuhe
10	Lauf -, & Springstiefel
11	Ogerkrafthandschuhe (K, P, D)
12	Schwebestiefel
13	Schwimm-, & Kletterhandschuhe (K, P, D)
14	Siebenmeilenstiefel
15	Spinnenschuhe
16	Spurenstiefel
17	Stiefel des hohen Nordens
18	Tanzstiefel
19	Ungeschicklichkeitsschuhe
20	Nach Wahl des Spielleiters

**Tabelle 99: Magische Einzelstücke  
(Gürtel, Helme, Hütte)**

1W20	Gegenstand
1	Dummheitshut
2	Gürtel des anderen Geschlecht (K, P, D)
3-4	Gürtel der Riesenstärke (K, P, D)
5-6	Gürtel der Vielen Taschen
7	Maske der Tierhaftigkeit (HB-Barbaren)
8	Helm der Entgegengesetzten Gesinnung
9	Helm der Sprache und Magieverständnisses
10	Helmschmuck der Beschwörung (HB- Paladin)
11	Intelligenzhelm
12-13	Tauchhelm
14	Telepathiehelm
15	Teleportationshelm
16	Verkleidungshut
17-19	Zwergengürtel
20	Nach Wahl des Spielleiters

**Tabelle 100: Magische Einzelstücke W6  
(Beutel, Flaschen, Taschen, Behälter)****Untertabelle A: 1-3**

1W20	Gegenstand
1	Alchimistenkrug
2	Becher der Zaubetränke
3	Bohnensäckchen
4	Bucknards immervoller Geldbeutel
5	Eiserne Flasche
6	Entwertungbeutel
7	Fraßbeutel
8	Handliche Tasche
9	Hewards Praktischer Rucksack
10	Ifritflasche
11	Nimmervoller Beutel
12	Schutzbeutel ( HB – Barbaren )
13-14	Kräutermeistertasche ( HB – Druiden )
15	Rauchflasche
16	Tragbares Loch
17	Trickbeutel
18	Unerschöpfliche Wasserkaraffe
19	Verfluchte Flasche
20	Nach Wahl des Spielleiters

**Untertabelle B: 4-6**

1W20	Gegenstand
1-5	Flachkiste
6-8	Gedankenflasche
9	Knochensäckchen (P)
10	Beutel d. Verschwindens (D) (HB-Diebe)
11	Abgabebeutel (HB-Paladin)
12	Schatullen d. angenehmen Beförderung (HB-Diebe)
13-14	Nefradins Identifikator (M)
15	Tens. Handkoffer d. Wirtschaftlichkeit (M)
16-17	Verwahrungskrug
18-19	Eiskiste (HB-Waldläufer)
20	Nach Wahl des Spielleiters

**Tabelle 101: Magische Einzelstücke W6  
(Kerzen, Pulver, Salben, Steine, Weihrauch)****Untertabelle A: 1-3**

1W20	Gegenstand
1	Ewiger Leim
2	Gebetskerzen ( P )
3	Glücksstein
4	Illusionspulver
5	Zaubersteine
6	Keoghtoms Salbe
7	Laststein
8	Meditationsweihrauch (P)
9	Nies- und Hustenpulver
10-11	Nolsurs Wunderfarbe
12	Spurlosigkeitpulver
13	Pulver des Auftauchens
14	Pulver des Verschwindens
15	Stein der Herrschaft über Erdelementare
16	Stein der Weisen
17	Trockenpulver
18	Überheblichkeitsweihrauch ( P )
19	Universelles Lösungsmittel
20	Nach Wahl des Spielleiters

**Untertabelle B: 4-6**

1W20	Gegenstand
1	Fernsichttinkturen
2	Heckensaat (HB-Druiden)
3-4	Dauerkerze (HB-Magier)
5	Saat der reichen Ernte (HB-Druiden)
6	Schlangensaat (HB-Druiden)
7	Saat des Verderbens (HB-Druiden)
8-9	Schlafdorn (HB-Waldläufer)
10	Stein der Verirrung (HB-Druiden)
11	Gerinnungspulver
12	Heldenmutpulver
13	Kerze der Schlagkraft
14	Krümmungsmurmeln
15-16	Magieerkennungspulver
17	Puchezmas Bekömmlichkeitspulver
18	Pulver der Geistigen Vernebelung
19	Pulver des Schwarzen Schleiers
20	Nach Wahl des Spielleiters

**Tabelle 102: Magische Einzelstücke W6  
(Haushaltsgeräte und Werkzeug)****Untertabelle A: 1-2**

1W20	Gegenstand
1	Angriffslustiger Besen
2	Fesselungsseil
3	Fliegender Teppich
4	Hexenbesen
5	Gegenspiegel
6	Geisterspiegel
7	Grabschaufel (K)
8-9	Kletterseil
9	Eisenfalle (HB-Unterberg)
10	Kohlebecken der Herrschaft über Feuerelementare (M)
11	Kohlenbeck. d. einschläfernden Rauchs (M)
12	Mächtige Säge (M)
13	Murlynds Löffel
14	Seelenspiegel (M)
15	Titanenhacke (K)
16	Titanenschlegel
17	Umschlingungsseil
18	Wickelteppich
19	Willkommensteppich (M)
20	Nach Wahl des Spielleiters

**Untertabelle B: 3-4**

1W20	Gegenstand
1	Aufnahmespiegel
2	Ei der Weisen ( M )
3	Horn des Heldenmuts
4	Linse des geschwinden Lesens
5-6	Lorloveims Obsidanmörser
7	Lupe der Sicherer Worte
8	Magischer Schmelztiegel (M)
9	Metallschutzesse
10	Mordoms Luftkessel
11	Sanduhr des Feuers und Eises (M)
12	Skies Schloß und Riegel
13-14	Spiegel der Gewöhnlichkeit
15	Spitzhacke des Erdspleißens
16-17	Unerschöpflicher Suppenkessel
18-19	Wandteppich der Abwehr von Krankheiten
20	Nach Wahl des Spielleiters

**Untertabelle C: 5-6**

1W20	Gegenstand
1-3	Zwanns Gießkanne (P) (Almanach)
4-7	Bißbolzen (HB-Unterberg)
8-12	Mischlöffel (HB-Magier)
13-15	Ausge. Schreibfeder (HB-Magier)
16-17	Käfigschnur (HB-Waldläufer)
18-19	Furchtbarer Spaten (HB-Druiden)
20	Nach Wahl des Spielleiters

**Tabelle 103: Magische Einzelstücke  
(Musikinstrumente)****Untertabelle A: 1-3**

1W20	Gegenstand
1	Blubberhorn
2	Erbauungsleier
3	Flöte der Unruhe
4	Horn des Guten bzw. Bösem
5	Hungerglocke
6	Lärmtrommeln
7	Muschelhorn ( P, K )
8	Nebelhorn
9	Odins Horn
10	Paniktrommeln
11	Rattenfängerflöte
12	Schmerzflöte
13	Schmetterhorn
14	Steinschlaghorn
15	Stimmenflöte
16	Störglocke
17	Streitharfe
18	Türglocke
19	Zauberharfe
20	Nach Wahl des Spielleiters

**Untertabelle B: 4-6**

1-2	Aufbahmfloöte (HB-Barden)
3-4	Heilungsharfe (HB-Barden)
5-6	Plunderhorn (HB-Barden)
7-8	Verstärkungshorn (HB-Barden)
9-10	Geschwindigkeitszitter (HB-Barden)
11-12	Intonationsplektum (HB-Barden)
13-14	Kürbisraspel der Reisen (HB-Barden)
15-17	Verwundungsleier (HB-Barden)
18	Horn der Tierrufe (HB-Waldläufer)
19	Singender Schädel (HB-Magier)
20	Nach Wahl des Spielleiters

**Tabelle 104: Magische Einzelstücke  
(Komisches Zeug)****Untertabelle A: 1-2**

1W20	Gegenstand
1	Trickwertscheide (HB-Krieger)
2	Druidenjoch (HB-Druiden)
3	Luftboot (HB-Magier)
4	Tragbarer Schatten (HB-Waldläufer)
5	Adleraugen
6	Bezauberungsaugen (M)
7	Bilarros Eherne Bande
8	Brunnen der Welten
9	Daerns Flotte Festung
10	Eiswürfel
11	Ehlonnas Köcher
12	Faltboot
13	Hufeisen der Schnelligkeit
14	Hufeisen des Zephyrs
15	Hypnosekugeln (M)
16	Illusionskarten
17	Kraftfeldwürfel
18-19	Kristallkugel (M)
20	Nach Wahl des Spielleiters

**Untertabelle B: 3-4**

1W20	Gegenstand
1	Kwalischs Apparat
2	Quaals Federzeichen
3	Rauchfaß der Bewörung feindlicher Luftelementare (M)
4	Rauchfaß der Herrschaft über Luftelementare (M)
5	Schale der Herrschaft über Wasserelementare (M)
6	Schale des Ertrinkens (M)
7	Spählinse
8	Sphäre des Nichts (M)
9	Schicksalskarte
10	Steinerndes Pferd
11	Vergrößerungsaugen
12	Verkleinerungstuch
13	Versteinerungsaugen
14	Windfächer
15	Betrachter Mundstück (HB-Unterberg)
16	Würfel der Ebene
17	Zauberflügel
18	Zauberstatuetten
19	Magisches Auge (HB-Unterberg)
20	Nach Wahl des Spielleiters

**Untertabelle C: 5-6**

1	Bells Identitätspalette
2	Luftsporen
3	Dimensionsmine
4	Elementarkompaß
5	Flugsattel
6	Flüssige Straße
7	Gesetzesfeder
8	Glaskugel der Gelassenheit (P)
9	Glaskugel der Reinigung (P)
10	Klaue des Magiediebstahls (M)
11	Kristallpapagei
12	Ordnungsbanner (K)
13	Mäusekarren
14	Nebelzelt
15	Nephtas Verträge
16	Prisma der Lichtspaltung
17	Tragbares Kanu
18	Teleportationskammer
19	Zeitbombe
20	Nach Wahl des Spielleiters

**RÜSTUNGEN & SCHILDE****Tabelle 105:****Art der Rüstung**

1W20	Gegenstand
1	Bänderpanzer
2	Beschlagenes Lederwams
3	Feldharnisch
4-5	Kettenhemd
6	Lamellenpanzer
7-8	Lederpanzer
9-10	Plattenpanzer
11	Prunkharnisch
12-13	Ringpanzer
14-15	Schienenpanzer
16-17	Schild
18	Schuppenpanzer
19	Brigandine
20	Besondere Rüstung

**Tabelle 106:****Magische Modifikation der Rüstungsklasse**

1W20	RK- Modi.		
1-2	-1	15-17	+3
3-10	+1	18-19	+4
11-14	+2	20	+5

**Tabelle 107:****Besondere Rüstungen**

1W20	Gegenstand
1-2	Ätherpanzer
3-4	Elfenkettenhemd
5	Feldherrnharnisch
6	Geweihhelm (HB-Druiden)
7-8	Harnisch der Unbeliebtheit
9-10	Langschild +1; +4 gg. Geschosse
11-12	Panzer der Fucht
13-14	Panzer der Verwundbarkeit
15-16	Schild -1; Zeilscheibe
17	Tarnrüstung
18	Geweihhelm (HB-Druiden)
19	Zielscheibenrüstung
20	Nach Wahl des Spielleiter